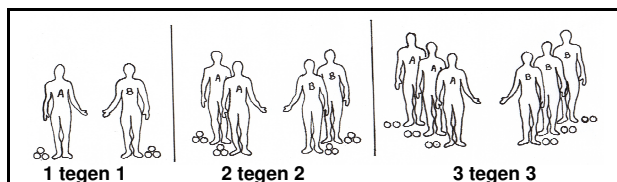
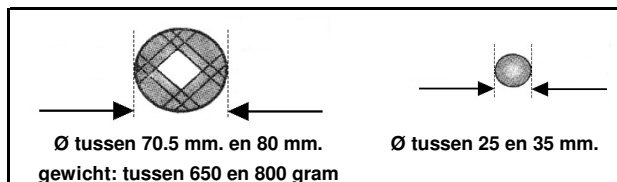


# Spelregels Jeu de Boules (Petanque)



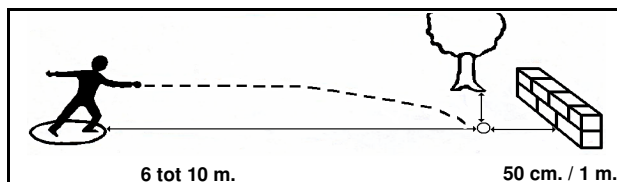
- 1 Het spel wordt gespeeld door twee teams. Een team kan bestaan uit 1, 2 of 3 personen. Er mogen maximaal maar 12 boules in het spel zijn. Bij teams van 3 personen (**Triplette**) heeft ieder 2 boules, bij 1 persoon (**Tête-à-tête**) of 2 personen (**Doublette**) ieder 3 boules.



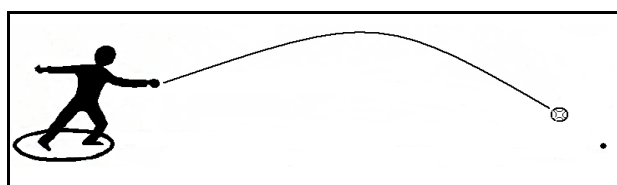
- 2 Men speelt met metalen boules die aan bepaalde eisen, zoals gewicht en grootte, moeten voldoen. Om ze van elkaar te onderscheiden zijn de boules per persoon of per team van dezelfde belijning voorzien. Het butje (kleine balletje) is meestal van hout



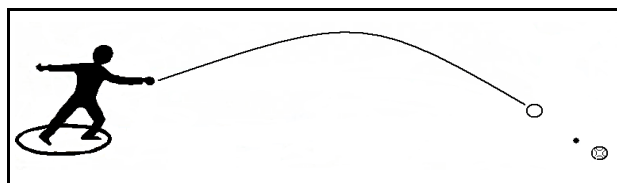
- 3 Door loting wordt bepaald welk team (de 1e ronde / **Mène**) mag beginnen. (De volgende ronde begint steeds de winnaar van de vorige ronde) Een van de spelers van dit team tekent, op 1 m. van de kant of obstakel, een cirkel op de grond. Tijdens de ronde wordt vanuit deze cirkel geworpen.



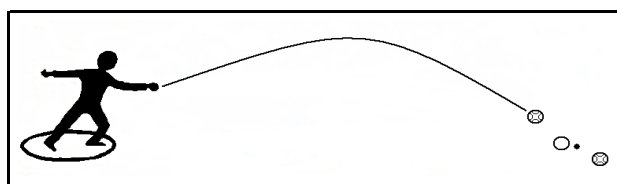
- 4 De eerste speler werpt het butje uit over een afstand van 6 tot 10 m. vanaf de voorkant van de cirkel gemeten en op 50 cm. (indoor) of 1 m. (outdoor) van een obstakel of een zij- of achterlijn. De voeten moeten op de grond blijven bij het werpen tot, het butje en boules, de grond raken.



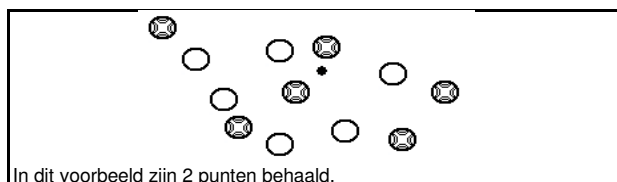
- 5 Indien het butje goed is uitgeworpen, werpt de eerste speler of een teamgenoot de eerste boule en probeert om zo dicht mogelijk bij het butje te komen. Er wordt staand of zittend op de hurken gespeeld en er wordt **altijd onderhands** geworpen.



- 6 Hierna probeert een speler van het andere team om een boule te werpen die op dichtere afstand tot het butje komt te liggen. Daarbij mag men het butje of boule(s) opspelen of wegschieten. Het team waarvan de boule het dichtst bij het butje ligt heeft de leiding.



- 7 Het team dat **NIE**t de leiding heeft, moet steeds de volgende boule spelen. Heeft een team geen boules meer, dan maakt de tegenpartij deze ronde af door te proberen om de resterende boules ook zo dicht mogelijk bij het butje te plaatsen. (**PAS OP** dat men de tegenstander hiermee niet aan de leiding brengt)



- 8 **De puntentelling:** Iedere boule die dicht bij het butje ligt dan de best geplaatste boule van de tegenstander levert 1 punt op. Alleen het winnende team krijgt 1 of meer punten, de verliezer geen. Het winnende team begint de volgende werpronde aan de overzijde van de baan. (zie vanaf punt 3)

## Aanvullende informatie:

Een geworpen boule is ongeldig als deze, van bovenaf gezien, geheel de zij- of achterlijn is gepasseerd. Dit geldt ook voor het butje als dit tijdens het spel wordt verplaatst. Indien het butje geheel buiten de baan komt dan geldt het volgende: \* Beide teams hebben nog boule(s) - werpronde gaat over. \* Slechts een team heeft nog boule(s) - dit team krijgt voor elke nog te spelen boule 1 punt. \* Beide teams hebben geen boule(s) meer - werpronde gaat over.

Na iedere werpronde de oude werpcirkels uitwissen a.u.b.

**WINNAAR VAN DE PARTIJ IS HET TEAM DAT ALS EERSTE DE 13 PUNTEN HEEFT BEHAALD.**